



Technische informatie



CetaBever Meubel lak Natuurlijk Effect

Beschermende binnenlak verrijkt met oliën voor een extra mat effect.

Toepassing:

Binnen, als extreem matte transparante lak op onbehandeld hout of over intacte transparante beits- of laklagen.

Uitstekend geschikt voor het duurzaam afwerken van hard- en zachthouten meubels. Het beschermt en verzorgt uw hout en zorgt voor een natuurlijke uitstraling van het hout.

Producteigenschappen:

- Zeer kras- en stootvast
- Behoudt de natuurlijke houtlook
- Beschermt tegen vlekken
- Sneldrogend

Productinformatie:

Aanwijzingen voor gebruik: Goed roeren voor verwerking
Gebruiksklaar

Droging:	10°C	20°C
Stofdroog:	2 uur	1 uur
Overschilderbaar:	8 uur	4 uur
Licht belastbaar:	24 uur	12 uur
Doorgehard:	14 dagen	7 dagen

De laagdikte van de aangebrachte natte verflaag en de temperatuur beïnvloeden de droging. Des te lager de temperatuur, des te langer de droogtijd en omgekeerd. Maar ook hoe dikker de verflaag, des te langer de droogtijd. Bij temperaturen beneden de 10° C dit product niet verwerken.



Glansgraad: Natuurlijk mat
Rendement: Ca. 13 m²/l.
Applicatiemethode en structuur van de ondergrond beïnvloeden het rendement.

Verwerkingsgegevens:

Gereedschap:	Kwast	Roller
Reinigen gereedschap:	Acrylkwast	Lakviltroller
	Water	Water

Systeeminformatie:

- Onbehandelde ondergrond:
1. Ontvetten met een oplossing van Alabastine Verfreiniger in handwarm water.
 2. In de richting van de houtnerf schuren met schuurpapier korrelgrote P150-P180 en stofvrij maken. Om een optimale kantendekking te verkrijgen scherpe hoeken en randen afronden.
 3. Zonodig kleine beschadigingen herstellen met Alabastine Kneedbaar Hout. Na droging gladschuren en stofvrij maken.
 4. Afwerken met 2 of 3 lagen CetaBever Meubel lak Natuurlijk Effect. Tussen de lagen schuren met fijn schuurpapier of kunststof schuurpad en stofvrij maken.
- Behandelde ondergrond:
1. De intacte laag reinigen en ontvetten met een oplossing van Alabastine Verfreiniger in handwarm water.
 2. Kale of beschadigde delen randverlopend schuren tot op het kale hout. Deze plekken behandelen als nieuw hout.
 3. Intacte lagen schuren met middelgrof schuurpapier korrelgrote P220-P280 en stofvrij maken.
 4. Zonodig kleine beschadigingen herstellen met Alabastine Kneedbaar Hout. Na droging gladschuren en stofvrij maken.
 5. Afwerken met 1 of 2 lagen CetaBever Meubel lak Natuurlijk Effect. Tussen de lagen schuren met fijn schuurpapier of kunststof schuurpad en stofvrij maken.



Aanvullende informatie:

Houdbaarheid:	Tenminste twee jaar in ongeopende verpakking, vorstvrij bewaren.
Kleur:	Natuurlijk Blank, Natuurlijk Brown Wash en Natuurlijk White Wash.
Verpakking:	750 ml.
Informatie:	Bezoek: www.cetabever.nl Mail uw vraag naar: info@cetabever.nl Bel Technical Support: 071-3082344

Milieu en Veiligheid:

Milieu:	Zorg voor een goede ventilatie tijdens het schilderen. De gebruiker van dit product dient zich aan de nationale wetten betreffende gezondheid, veiligheid en milieu te houden. Gooi de verfresten niet weg, maar breng ze naar een verzamelpunt voor klein chemisch afval.
Veiligheid:	Voor de meest recente veiligheidsinformatie raadpleeg de etikettekst of het betreffende Material Safety Data Sheet.

De doeltreffendheid van onze systemen berust op jarenlange praktijkervaring en laboratoriumresearch. Wij staan ervoor in, dat de kwaliteit van het volgens onze systemen vervaardigde werk voldoet aan de eigenschappen die Akzo Nobel Decorative Coatings BV heeft toegezegd, mits de onzerzijds gegeven voorschriften strikt zijn opgevolgd en het werk is uitgevoerd naar de eisen van goed vakmanschap. Wij wijzen iedere aansprakelijkheid af, indien het eindresultaat ongunstig is beïnvloed door factoren waar wij geen controle op hebben. De afnemer dient met de hem normaal ten dienste staande middelen te controleren of de geleverde producten geschikt zijn voor de beoogde toepassing. Bij het verschijnen van een nieuwe uitgave verliest dit technisch documentatieblad zijn geldigheid.



verf.nl

Vragen?
Stuur een e-mail naar:
klantenservice@verf.nl